



PocketStation™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
SCPH-4000

Hello!



お買い上げいただき、ありがとうございます。
この"PocketStation"は"PlayStation"専用です。
"PocketStation"アイコンの付いたソフトで遊ぶことができます。
メモリーカードとしてもご使用いただけます。

ほんたい ちゅうい 本体についてのご注意

警告

持ち運ぶときは本体を固定する

別売りのロングストラップ (SCPH-4020) をご使用の場合は、首にかけたまま本体を固定しないで持ち運ぶと、ドアにはさまったり人にぶつかったりして、けがや事故の原因となります。持ち運ぶときは手で押さえるか、ポケットに入れるなど固定してください。



歩行中や運転中に操作をしたり、画面を見たりしない

事故につながる恐れがあり、危険です。



使用を禁止された区域では使用しない

航空機の中や病院など、使用が制限または禁止されている区域では使用しないでください。事故の原因となります。



ペースメーカーなどの医療機器などをご使用の場合は、医師の指示に従ってください。

注意

分解や改造をしない

けがや故障の原因となります。



本体を踏んだり、液晶画面を強く



押さえたりしない

大きな力を加えると、本体を破損することがあります。また液晶はガラスでできており、強く押さえたり物に当たると割れることがあります。破片や割れたガラスなどはけがの原因となります。液晶画面にはキズや汚れをつけないように充分注意してください。



スピーカーに磁気カード類を近づけない

キャッシュカードや定期券など、磁気を利用したカード類をスピーカーに近づけると、マグネットの影響で磁気に変化してカードが使えなくなる場合がありますので、ご注意ください。



本体は注意して廃棄する

本体は金属やプラスチックでできているため燃やすと危険です。廃棄するときは必ず本体から電池を取り出してから、各自治体の指示に従ってください。

でんち ちゅうい 電池についてのご注意

警告

電池を火の中に入れない

電池を火の中に入れないでください。また電池を分解、変形、充電しないでください。漏液、発熱、発火、破裂の原因となります。万一、電池の液が目に入ったりに付いたりした場合は、水でよく洗い、ただちに医師に相談してください。



電池を金属製のものと一緒

にしない
電池の+、-端子を金属で接続させたり、金属製のヘアピンやチェーン、またはコイン、ガムの包み紙などと一緒携帯、保管はしないでください。電池がショートして、漏液、発熱、発火、破裂の原因となります。万一、電池の液が目に入ったりに付いたりした場合は、水でよく洗い、ただちに医師に相談してください。



電池は幼児の手の届かないところに置く

電池、電池ボタン、電池シート、電池ボタンネジなどを誤って飲み込まないように充分注意してください。



また、小さなお子様が使用される場合、電池交換は保護者の方が行ってください。万一飲み込んだ場合は、ただちに医師に相談してください。

注意

指定された種類の電池 (CR2032) を使用する

電池のプラス (+) とマイナス (-) の向きを正しく入れる

電池を使い切ったときや、長時間使用しないときは、取り出しておく

電池を廃棄するときは、各自治体の指示に従う

直射日光・高温・高湿の場所を避けて保管する

使用上のご注意

湿気やほこりの多い場所や、油煙や湯気のあたる場所には置かない

上記のような場所に置くこと故障の原因となります。

水にぬらしたり、異物を中に入れない

水や異物が入ると故障の原因となります。万一、水や異物が入ったときは、すぐに電池を取り出してください。

直射日光の当たる場所や、熱器具の近くに置かない

本体や部品に悪い影響を与えます。5℃～35℃の範囲でご使用ください。

異常に高温な場所に置かない

窓を閉め切った自動車内 (特に夏期) などに放置すると、本体が変形したり、故障の原因となります。

強い衝撃を与えない

本体を投げたり落としたり、物をぶつけたりしないでください。また、持ち運ぶときにも、振り回すなどして衝撃を与えないでください。故障の原因となります。

本体を傷めないために

表面にはプラスチックが多く使われています。殺虫剤など、揮発性のものをかけたり、ゴムやビニール製品などを長期間接触させないでください。変質したり、塗料がはげる原因となります。

結露について

寒い屋外から暖かい室内に本体を持ち込んだときなどに、本体内部に水滴が付き (結露)、正しく動作しないことがあります。温度差の激しい場所に持ち込むときは、ビニール袋に入れて密封してください。持ち込んだ後は、約1時間放置し、持ち込んだ先の温度になじんだら開封してください。

お手入れについて

変質したり、塗料がはげることがありますのでペンジンやシンナーでふくのを避けてください。

故障かな?と思ったら

液晶画面、スピーカー、またはLEDが機能しなくなる等、異常な動作をする場合は、リセットボタンを押してください。それでも直らないときは、新しいリチウムコイン電池と交換してください。(電池交換の手順は「電池交換について」をご覧ください。)

お客様へ

この製品は本取扱説明書に記載されている使用方法に従って使用してください。製品本体を分解したり、内部解析・改造等を行うことを禁止します。おおよび製品本体内部のチップ等に含まれるプログラム等著作物を無断で利用もしくは解析することを禁止します。上記につきご理解いただき、ご使用ください。

株式会社 ソニー・コンピュータエンタテインメント 〒107-0052 東京都港区赤坂7-1-1

お問い合わせ：インフォメーションセンター 〒107-0052 東京都港区赤坂8-1-22 (03) 3475-7444 (受付時間：10:00～17:30 土日祝日休業)

電池に関するお問い合わせ：ソニー株式会社 お客様ご相談センター (03) 5448-3311

"PS" ロゴおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また "PocketStation" は同社の商標です。

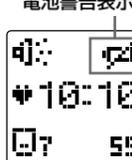
"SONY" および "S" はソニー株式会社の登録商標です。

この取扱説明書は再生紙を使用しています。

でんちこうかん 電池交換について

電池警告表示

電池が消耗すると、液晶画面の右上に「電池警告表示」が表示され音がなくなることがあります。新しいリチウムコイン電池と交換してください。電池の交換は、保護者の方が行ってください。

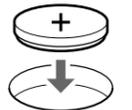


電池交換のしかた

1 精密ドライバー (0番、+) を使って、電池ボタンネジをはずす。



2 電池ボタンを開けて、新しい電池と交換する。リチウムコイン電池 CR2032をお使いください。電池の極性 (+, -) にご注意ください。



3 電池ボタンを閉じて、ネジを締める。ネジは強く締めすぎないようにご注意ください。

ご注意

- 電池を交換しても、本機に記録されたデータは消えません。電池交換後は、必ずリセットボタンを押してください。
- 電池ボタン・電池ボタンネジをなくさないようにご注意ください。

おも しょう 主な仕様

電源

リチウムコイン電池 CR2032 1個使用 (なお、電源の入っている"PlayStation"本体に接続しているときは、"PlayStation"本体から電源が供給されます)

最大外形寸法

約42 x 14.8 x 65 mm (幅/高さ/奥行き) 最大突起部含む

質量

約32 g (リチウムコイン電池 CR2032 1個含む)

動作環境温度

5℃～35℃

入力

スピーカー (1)、赤外線素子 (1)、LED (1)、モノクロ、32 x 32ドット液晶 (1)、操作ボタン (5)、リセットボタン (1)

電池持続時間

時計画面でのみご使用時 約1か月 (ソニーリチウムコイン電池 CR2032) 電池持続時間は、ソフトによって異なります。

時計精度

月差 約±1分 (常温)

付属品

ソニーリチウムコイン電池 CR2032 (本体内組み込み、1) ハンドストラップ (1) 取扱説明書 (1)

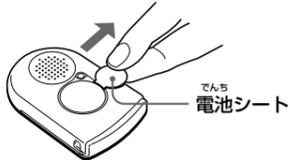
別売り品

ロングストラップ SCPH-4020 ハンドストラップ SCPH-4030 仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

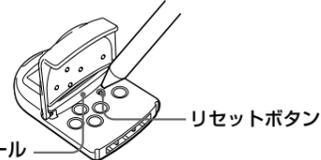
準備する

①電池シートを引き抜く

1 図のように電池シートを引き抜く。



2 リセットボタンを押す。



オープニングが始まります。約10秒後に、時計画面Aが点滅します。

オープニングを終わらせたいときは、決定ボタンを押してください。

❗ ご注意

- ご使用前に、必ずリセットボタンを押してください。
- リセットボタンは、とがった棒やシャープペンシルの芯などで強く押さないでください。
- お買い上げ時に組み込まれている電池はサービス用です。すぐに消耗することがあります。

➡手順②へ

②時計を合わせる

1 上ボタンを押す。

「1999」(年)が点滅します。



2 上/下ボタンで年を合わせ、右ボタンを押す。

同様に月、日、時、分を合わせます。

左ボタンで前の項目に戻ります。

3 時報に合わせて、決定ボタンを押す。

これで時計合わせは終了です。



➡手順③へ

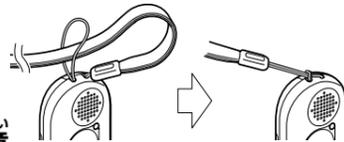
③ハンドストラップ(付属)を取り付ける

必要に応じて取り付けてください。

1 ストラップの細い

ひもの部分を、取付け穴に通す。

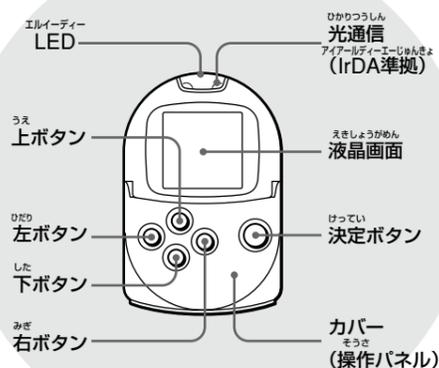
2 出てきた細いひもの中に、反対側のひもを通して引っ張る。



❗ ご注意

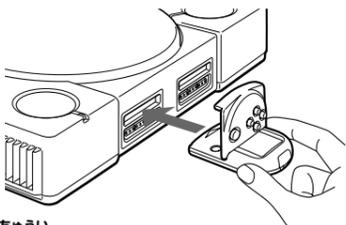
取付け穴に金属製のものを通さないでください。

各部名称



「プレイステーション」本体への差し込みかた

本機のカバー(操作パネル)を開けて側面を持ち、液晶画面を上にして「プレイステーション」のメモリーカード差し込み口へ差し込んでください。



❗ ご注意

- 本機を「プレイステーション」本体に差し込んでいるとき、本機の音がひずむことがあります。
- ストラップを「プレイステーション」本体のディスクカバーなどに挟まないようにご注意ください。

「プレイステーション」と本機とデータやりとりしているときは

本機の液晶画面に「Busy」と表示され、LEDが点灯します。データをやりとりしているときは、本機を「プレイステーション」本体から抜かないでください。

省電力モードについて

本機は電池の消耗を防ぐために、液晶画面の表示が消えたり音が出なくなることがあります。決定ボタンを押すと戻ります。詳しくはソフトの解説書をご覧ください。

ゲームで遊ぶ

「PocketStation」アイコンの付いたソフトからゲームをダウンロード(読み込み)して遊ぶことができます。ダウンロードしたゲームは、本機の記録ブロックに記録されます。

ゲームをダウンロードする

1 「プレイステーション」のメモリーカード差し込み口に本機を差し込む。

2 ゲームソフトの画面表示に従って、ゲームをダウンロードする。

ダウンロード中は、本機の液晶画面に「Download」と表示され、LEDが点灯します。

ダウンロードの手順について、詳しくはソフトの解説書をご覧ください。

ゲームを始める

1 時計画面A(時計画面B)で、左/右ボタンを押して好きなゲームのタイトル画面を選ぶ。

左/右ボタンを押すたびに、次のタイトル画面が表示されます。

2 決定ボタンを押す。

ゲームが始まります。ゲームの遊びかたについて、詳しくはソフトの解説書をご覧ください。

キーロックのしかた

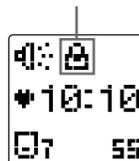
持ち運んでいるときなどの誤操作を防ぐために、ボタン操作を無効にすることができます。

決定ボタンを押しながら上/下/左/右ボタンをランダムに1回ずつ押す。

画面にキーロック表示が出ます。

解除するときも、決定ボタンを押しながら上/下/左/右ボタンをランダムに1回ずつ押してください。

キーロック表示



ゲームを終わらせる

決定ボタンをしばらく押し続ける。

メニュー画面に変わります。その画面内で終わらせることができます。詳しくはソフトの解説書をご覧ください。

ゲームの情報を見る

タイトル画面で、下ボタンを押す。

ゲームのタイトル名などの情報が見られるものもあります。

上/下ボタンで見た画面を選んでください。

❗ ご注意

本機は15の記録ブロックを使って、ダウンロードしたゲームと「プレイステーション」本体のゲームデータを記録できます。空きブロック数を超えるブロック数が必要なゲームをダウンロードすることはできません。

本機にダウンロードしたゲームが、電池の消耗によって失われることはありません。

ただし、ゲームの途中で電池が消耗した場合、途中までのデータを記録できないソフトもあります。

ゲームのロードおよびセーブについては、ソフトの解説書をご覧ください。

また、ゲームおよびゲームデータの削除については、メモリーカードと同様です。詳しくは、「プレイステーション」本体の取扱説明書(メモリーカードを使う)をご覧ください。

ダウンロード中は、本機を「プレイステーション」本体から抜かないでください。

時計画面A

時計画面Aでは次のことができます。

- 時刻確認および設定
- アラームの確認および設定
- 年月日・曜日の確認および設定

時計画面B

時計画面Bでは次のことができます。

- スピーカー音量の確認および設定
- メモリーカードの使用ブロック数および記録情報の確認
- 時刻確認

決定ボタンで切り換え

アラームを設定する

時刻を決めて、アラーム音を鳴らすことができます。

1 下ボタンをしばらく押し続ける。

アラームON/OFF表示が点滅します。

2 上/下ボタンで設定する。「ON」：ON 「OFF」：OFF

3 右ボタンを押す。

「00」(時)が点滅します。上/下ボタンで時刻を設定してください。左ボタンで前の項目に戻ります。

分についても同様に設定してください。

4 決定ボタンを押す。

これでアラーム設定は終了です。

❗ ご注意

- 時刻を一度設定すると、アラーム設定をOFFにかかると、変えない限り同じ時刻にアラーム音が鳴ります。
- アラーム音は、スピーカー音量の設定に関わりなく、音量・大で鳴ります。
- 電池の残量が少ないと、アラーム音は鳴りません。

時計を合わせ直すには

時計画面Aで、上ボタンをしばらく押し続けてください。

年月日・曜日表示が点滅して時計合わせモードに入ります。時計の合わせかたについては、「準備する」の②の手順をご覧ください。

スピーカーの音量を設定する

上ボタンを押して設定します。押すたびに、「大」(大) → 「切」(切) → 「小」(小) → 「大」(大) → …… と切り換わります。お買い上げ時は、音量・大に設定されています。

❗ ご注意

- リセットボタンを押すと、スピーカー音量は音量・大になります。
- 時計画面A/Bで設定された内容は、ダウンロードしたゲームで変更される場合もあります。詳しくはソフトの解説書をご覧ください。

記録ブロックの情報を見る

本機の使用ブロック数を、時計画面Bで確認できます。また、セーブしたゲームの情報をアイコンで確認できます。

セーブしたゲームをアイコンで確認する

時計画面Bで下ボタンをしばらく押し続ける。

ダウンロードしたゲームと同様に、セーブしたゲームをアイコンで確認できます。

アイコンが複数ある場合は、上/下ボタンを押すたびに、次のアイコンが表示されます。

決定ボタンを押すと時計画面Bに戻ります。

メモリーカードと使う

本機は、「プレイステーション」用のメモリーカードとしてもお使いいただけます。

詳しくは、「プレイステーション」本体の取扱説明書をご覧ください。

❗ ご注意

- ゲームをしている状態で本機を「プレイステーション」のメモリーカード差し込み口に差し込むと、メモリーカードとして正しく機能しない場合があります。詳しくはソフトの解説書をご覧ください。
- 本機に記録されたデータが、電池の消耗によって失われることはありません。

「ポケットステーション」 どうして通信する

光通信機能によって、「ポケットステーション」どうして通信することができます。

光通信(IrDA準拠)について、詳しくはソフトの解説書をご覧ください。

❗ ご注意

誤ってカバー(操作パネル)をはずしたときは

図のように取り付けてください。

突起部に無理な力を加えないようにご注意ください。

