



PlayStation®Eye

RU

SCEH-00448 7010571

## Руководство пользователя

Поздравляем с приобретением камеры PlayStation®Eye. Перед началом использования камеры внимательно изучите это руководство. Сохраните его для дальнейшего использования. Камера предназначена для использования в системе PlayStation®3.

## Внимание

Чтобы избежать пожара и поражения электрическим током, не подвергайте камеру воздействию дождя, воды и повышенной влажности.

## Предупреждения

### Безопасность

Настоящее изделие изготовлено в соответствии с самыми строгими стандартами безопасности. Однако при ненадлежащем использовании любого электрического оборудования возможна угроза пожара, поражения электрическим током или ущерба здоровью. Чтобы гарантировать безопасное функционирование изделия, соблюдайте следующие правила.

- Соблюдайте все предупреждения и инструкции.
- Не используйте камеру, если она функционирует некорректно.
- Если камера функционирует с ошибками, позвоните в службу поддержки пользователей PlayStation®, телефон которой можно найти:
  - в документации любого программного обеспечения формата PlayStation®, PlayStation®2 или PlayStation®3;
  - на веб-сайте PlayStation.com

## Использование и обслуживание камеры PlayStation®Eye

- Не подвергайте камеру воздействию высокой температуры, повышенной влажности или прямого солнечного света (допустимый диапазон температур - +5°C - +35°C).
- Не допускайте попадания в камеру жидкости или мелких твердых частиц.
- Не кладите на камеру тяжелых предметов.
- Не пытайтесь разобрать или модифицировать камеру.
- Не перекручивайте и не натягивайте кабель.
- Не бросайте камеру и не подвергайте ее другим видам грубого физического воздействия.
- Не прикасайтесь металлическими предметами к штекеру USB камеры PlayStation®Eye и не вставляйте посторонних предметов в этот штекер.
- Не устанавливайте камеру на недоступные поверхности.
- Перед началом игры убедитесь, что вокруг вас достаточно свободного места.

## Чистка камеры PlayStation®Eye

При продолжительном использовании камеры на ней может скапливаться пыль.

- Перед тем, как приступить к чистке камеры, отсоедините ее от системы PlayStation®3.
- Протрите камеру сухой мягкой тканью.
- Для чистки оптики используйте струю воздуха.

## Замечания

- Изделие содержит мелкие части, которые, будучи отсоединенными, могут вызвать удушье у маленьких детей.
- Чистка камеры должна производиться взрослыми или под контролем взрослых.
- Не используйте для чистки камеры влажную ткань. Попадание влаги внутрь камеры может привести к ее повреждению.
- Не используйте для чистки камеры бензин, растворитель краски и другие химические вещества, поскольку они могут вызвать повреждение камеры.
- Если вы используете специальные салфетки для чистки, следите инструкциям по их применению.

## Подключение камеры PlayStation®Eye

Вставьте штекер USB камеры в один из разъемов USB на передней панели системы PlayStation®3. При этом должен загореться синий светодиод питания на передней панели камеры.

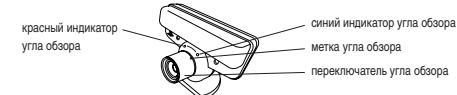


## Отключение камеры PlayStation®Eye

Чтобы отключить камеру, аккуратно извлеките штекер USB из системы PlayStation®3. Не пытайтесь вытянуть кабель камеры, поскольку это может привести к ее повреждению. Отключение камеры в процессе игры может привести к сбою последней.

## Использование камеры PlayStation®Eye

При использовании камеры рекомендуется находиться в 1,5 - 2,0 метрах от ее объектива.



Убедитесь, что переключатель угла обзора находится в правильном положении. Чтобы выбрать широкий угол обзора, поверните переключатель вправо таким образом, чтобы метка угла обзора указывала на синий индикатор угла обзора. Чтобы выбрать стандартный угол обзора, поверните переключатель влево таким образом, чтобы метка угла обзора указывала на красный индикатор угла обзора.

Если камера установлена на полу, отклоните ее вверх или поверните основание камеры, чтобы добиться нужного ракурса. Игракам разного роста может потребоваться изменение ракурса. НЕ ПЕРЕМЕЩАЙТЕ камеру целиком, только наклоняйте ее.

Убедитесь, что за вами нет подвижных объектов: постороннее движение в кадре может повлиять на игровой процесс. Убедитесь также, что вокруг вас достаточно свободного места: обратите внимание на мебель, двери, стены, домашних животных и, в первую очередь, других людей.

За дополнительной информацией о возможностях камеры PlayStation®Eye по передаче изображения и звука обратитесь к документации системного программного обеспечения PlayStation®3, опубликованной в веб-сайте PlayStation.com

## Решение проблем

### Камера PlayStation®Eye не распознает движения.

- Возможно, это проблема вызвана особенностями освещения.
- Убедитесь, что в помещении нет мерцающих источников света, а ваша фигура ровно освещается спереди.
- Возвращайтесь от использования энергосберегающих и флуоресцентных ламп, включите дополнительные источники света.

### Экranные кнопки срабатывают без вашего участия.

- Возможно, это проблема вызвана посторонним движением в кадре.
- Убедитесь, что за вами нет никаких подвижных объектов.
- Если за вами находится окно, попробуйте закрыть шторы и использовать искусственное освещение.

### Изображение на экране слишком яркое или темное.

- Эта проблема вызвана недоподходящим освещением.
- Если изображение выглядит слишком темным, включите все доступные источники света и направьте их на себя.
- Если изображение выглядит слишком ярким, закройте шторы и используйте искусственное освещение.

### На экране нет вашего изображения.

- Камера не подключена.
- Камера неправильно расположена.

Интерфейс	Разъем	Энергопотребление	Габариты (прибл.)
USB 2.0	USB	DC 5V, до 500mA	84 x 67 x 57mm
Масса (прибл.)	Длина кабеля (прибл.)	Диапазон температур	Захват видео
173 г	2 метра	+5°C - +35°C	640 x 480 точек
Формат видео	Объектив		
Без сжатия или JPEG	2.1 F-stop, искажение менее <1%, фикс. фокус (25 см → при угле обзора 75°)		
Угол обзора	Частота кадров		
56° - 75°	640 x 480 - 60 кадров/сек. • 320 x 240 - 120 кадров/сек.		

Конструкция и характеристики могут быть изменены без уведомления.

©2010 Sony Computer Entertainment Europe.

„PS“ и „PlayStation“ являются registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.